

Odpowiedzi do zapytania ofertowego nr 3-1/II4.0/2020

Aplikacja będzie składała się z 4-5 zadań (elementów składowych), z których każdy ma badać inny obszar zaburzeń psychometrycznych.

Przykłady założeń do poszczególnych testów:

1. Zadanie:

- Wybrać z grupy graficznych elementów jeden/kilka spełniających kryteria (pasuje, nie pasuje do reszty, jest odpowiedzią na pytanie)
- Ta grupa bada zdolność kojarzenia i sprawność procesów myślowych. Wynikiem zadania może być ilość błędnych/trafnych odpowiedzi.

2. Zadanie

- Testy matematyczne: uzupełnianie operatorów w zadaniu matematycznym
- Test badający kalkulię. Wynikiem zadania może być ilość poprawnych/błędnych odpowiedzi lub poziom, na którym pacjent popełnił błąd.

3. Zadanie

- Łączenie pól według określonej sekwencji. Schemat może być „jednowymiarowy” – czyli np. ciąg liczb, kształtów lub dwuwymiarowy – czyli ciąg liczb + naprzemienne kolory
- Test bada zdolność koncentracji, kojarzenia. Preferowany test dwuwymiarowy, który jest bardziej czuły, ale też jest trudniejszy. Wynikiem, może być poziom/etap, przy którym pacjent popełnił błąd.

4. Zadanie

- Testy na precyzję ruchów i zdolności psychomotoryczne
- wynikiem może być czas przejścia i ilość błędów (np. źle wybrana ścieżka lub wyjście poza wyznaczone linie długopisem).
- testy w których trzeba szybko trafić palcem/myszką w elementy spełniające kryteria.

5. Zadanie

- Test badający pamięć krótkotrwałą - opcjonalnie

Wynik testu musi być pojedynczym wynikiem numerycznym, powstającym po przeliczeniu wyników z poszczególnych podjednostek (elementów) - musi opierać się na modelu matematycznym uwzględniającym zmienne wpływające na wynik testu (np. wiek, płeć, wykształcenie).

Badacze zastrzegają możliwość zmiany założeń i liczby testów w zależności od specyfiki aplikacji na urządzenia mobilne oraz wyników testowania wstępnego na grupie zdrowych ochotników i małej próby osób z marskością.