**Pomorski Uniwersytet Medyczny w Szczecinie**ogłasza nabór na stanowisko:

**technik symulacji medycznej**

**w Centrum Symulacji Medycznej**

**Do głównych zadań technika będzie należało wykonywanie następujących obowiązków:**

1. Przygotowanie sal do zajęć symulacyjnych i egzaminów w Centrum Symulacji Medycznych Pomorskiego Uniwersytetu Medycznego w Szczecinie (CSM).
2. Obsługa pod względem technicznym zajęć symulacyjnych, egzaminów, zawodów symulacyjnych, konferencji, zjazdów organizowanych w CSM.
3. Wsparcie techniczne prowadzących zajęcia w CSM.
4. Pełnienie nadzoru nad prawidłowym wykorzystaniem wyposażenia CSM PUM

**Wymagania:**

1. Wykształcenie – średnie lub wyższe: **preferowane kierunki techniczne, medyczne, informatyczne**
2. Doświadczenie zawodowe: **mile widziane doświadczenie na stanowisku informatyk bądź w jednostce ochrony zdrowia**
3. Inne:

* **bardzo dobra znajomość obsługi komputera – Word, Excel, Power Point, baz danych;**
* **umiejętność obsługi urządzeń biurowych;**
* **umiejętność obsługi sprzętu audio-video, archiwizacji danych obrazowych – mile widziane;**
* **znajomość języka angielskiego na poziomie komunikatywnym;**
* **umiejętność korzystania z portali społecznościowych**

**Cechy pracownika:**

1. Samodzielność oraz umiejętność dobrej organizacji pracy
2. Komunikatywność i umiejętność pracy w zespole
3. Odpowiedzialność i sumienność w wykonywaniu obowiązków

**Oferujemy:**

1. Umowę o pracę – 1 etat.
2. Praca od poniedziałku do piątku.
3. Stabilne warunki zatrudnienia.
4. Bogatą ofertę socjalną.
5. Możliwości korzystania z licznych szkoleń.
6. Praca na najnowszym sprzęcie związanym z symulacją medyczną.

**Wymagane dokumenty przesłać należy na adres e-mail : kadry@pum.edu.pl**

CV zawierające klauzulę:

„Zgodnie z art.6 ust.1 lit. a ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016) wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb rekrutacji.”

**Termin składania ofert: do dnia 16 listopada 2018 roku**.